



SUSTAINABLE
DEVELOPMENT
GOALS

FACE THE SUN

• BOOKLET •

2023

“Brave the Fun, Without Fear of the Burn!”



Group 6
Sustainable Development B



TABLE OF CONTENT

- ## 01 Meet the Team

- ## 02 Project Background

- ## 03 Project Overview

- ## 04 Project Goals

- ## 05 Project Details

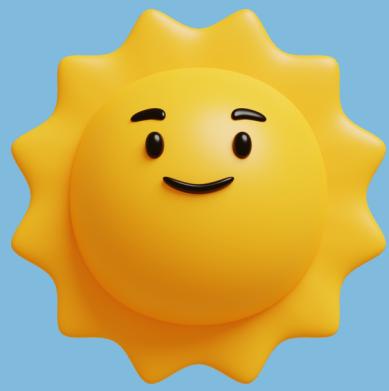
- ## 06 Partner

- # 07 Evaluation

- # 08 Documentation



MEET OUR TEAM!



INTRODUCING: GROUP 6



1 **Agatha Chrieshella B. W**
21044010062
Ketua Pelaksana

2 **Siti Fatimah Jasmine**
21044010028
Pemateri & Sie. Perlengkapan

3 **Gloria Win Prameswari**
21044010143
Narahubung & Pemateri

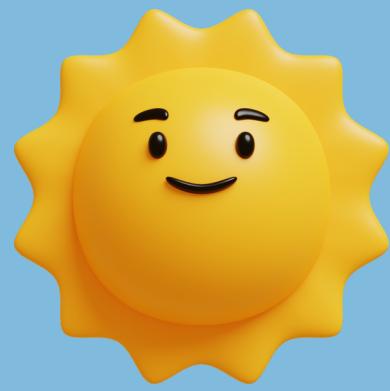
4 **Bunga Haura Annajah**
21044010145
Bendahara & Sie. Perlengkapan

5 **Velidita Daracaesa S. K**
21044010152
Sie. Acara

6 **Salva Wi Nur'ain**
21044010169
Sekretaris & PDD



PROJECT BACKGROUND



PROJECT BACKGROUND & SDGS RELATED

Dalam beberapa dekade terakhir, perubahan iklim global telah mengakibatkan peningkatan intensitas radiasi ultraviolet (UV) dari matahari yang mencapai permukaan bumi. Paparan sinar UV yang berlebihan ini dapat memberikan dampak negatif pada kesehatan kulit, hingga menyebabkan kanker kulit. Oleh karena itu, kami membuat kegiatan penyuluhan terkait pentingnya penggunaan sunscreen untuk melindungi kulit dari paparan sinar UV berlebihan.

Kegiatan ini diinisiasi untuk mendukung pencapaian SDGs nomor 3 yang menekankan pentingnya kesehatan dan kesejahteraan. Secara khusus, kegiatan ini terhubung dengan indikator 3.4.1 yang menargetkan pengurangan angka kematian yang dikaitkan dengan penyakit tidak menular, salah satunya kanker.

3 GOOD HEALTH AND WELL-BEING



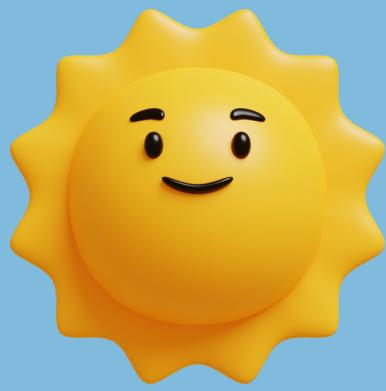
Indicators ▾

3.4.1

Mortality rate attributed to cardiovascular disease, cancer, diabetes or chronic respiratory disease



PROJECT OVERVIEW



FACE THE SUN: OVERVIEW



OVERVIEW PROJECT



Bentuk kegiatan ini adalah penyuluhan kepada siswa/i yang dimulai dengan pemaparan materi relevansi project dengan SDGs, pengertian sinar UV serta bahaya paparan sinar UV berlebih bagi kulit dan dilanjutkan dengan materi umum tentang sunscreen. Selain pemaparan materi, diadakan juga mini games serta praktik seputar penggunaan sunscreen.

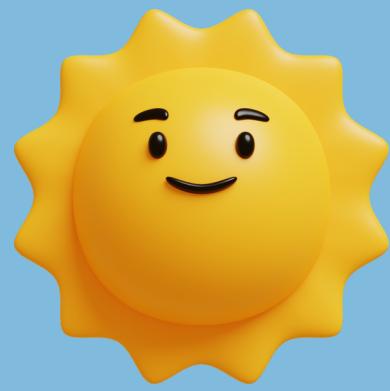


MENGAPA INI PENTING ?

Penyakit kulit seperti kanker dapat menjadi masalah serius bagi semua orang. Dengan adanya program ini, besar harapan kami untuk mewujudkan pencapaian SDGs nomor 3 dengan target 3.4.1 yang dimulai sejak dini.



PROJECT GOALS



FACE THE SUN: GOALS

GOALS 1

Memberikan edukasi mengenai pentingnya melindungi kulit dari paparan sinar UV dan pentingnya penggunaan sunscreen.

GOALS 2

Memberikan edukasi mengenai bahaya sinar UV berlebihan terhadap kulit sebagai salah satu upaya mencegah kanker kulit.

GOALS 3

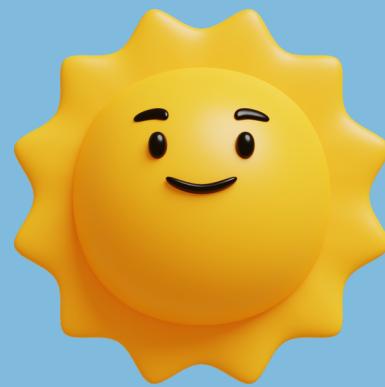
Memberikan pemahaman tentang Sun Protection Factor (SPF) dan bagaimana memilih sunscreen dengan SPF yang sesuai.

GOALS 4

Memberikan pemahaman tentang bagaimana sunscreen dapat melindungi kulit dari potensi kanker kulit akibat sinar UV berlebihan.



PROJECT DETAILS



FACE THE SUN DETAILS: AUDIENCE, PLACE, TERM, COST



**SMP NEGERI
3 KRIAN**



**FRIDAY
17 NOV 2023
06.45 - 07.45**

TARGET AUDIENCE

Peserta dalam kegiatan ini adalah siswa dan siswi SMP Negeri 3 Krian. Dengan total keseluruhan kurang lebih 160 siswa/i kelas 8 (5 kelas).

TOTAL COST

RP 464.582,-

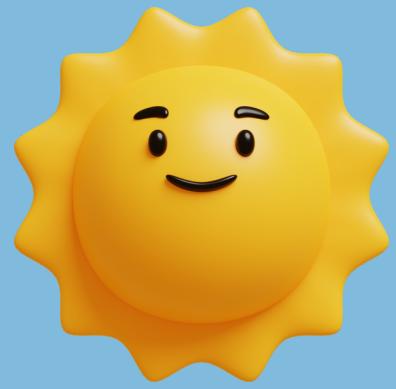
Anggaran digunakan untuk membeli kebutuhan penunjang project, seperti snack, sunscreen untuk doorprize, buah tangan untuk pihak sekolah, dan cetak banner.

RUNDOWN

Waktu	Kegiatan
06.45 - 07.00	Pembukaan & Materi SDGs
07.00 - 07.30	Pemberian Materi oleh Mitra
07.30 - 07.40	Mini Games
07.40 - 07.45	Penutupan & Foto Bersama



PARTNER PROFILE



FACE THE SUN: OUR PARTNER

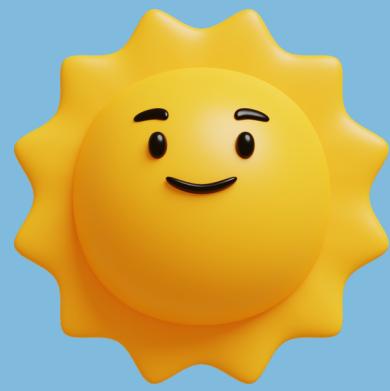


HANGGAR INDRA KHARISMA

Partner dari project kami ialah seorang mahasiswa **Fakultas Kedokteran dari Universitas Hang Tuah Surabaya**. Beliau menjelaskan pentingnya penggunaan sunscreen untuk mencegah penyakit kulit contohnya kanker kulit.



PROJECT EVALUATION



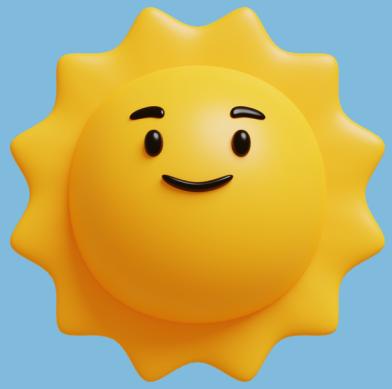
FACE THE SUN: EVALUATION



1. Komunikasi dari pihak sekolah yang kurang baik mengakibatkan beberapa kali terjadinya miskomunikasi seperti perubahan waktu dan durasi kegiatan yang diinfokan mendadak oleh pihak sekolah
2. Pihak sekolah **TIDAK** memberi informasi terkait penambahan peserta kegiatan sehingga konsumsi yang telah disiapkan mengalami kekurangan suplai
3. Peserta kegiatan kurang kondusif, sehingga perlu upaya lebih untuk menarik perhatian
4. Kendala teknis berupa device yang kurang memadai, sehingga di tengah penyampaian materi device mati dan mengharuskan untuk menggunakan device dari sekolah.

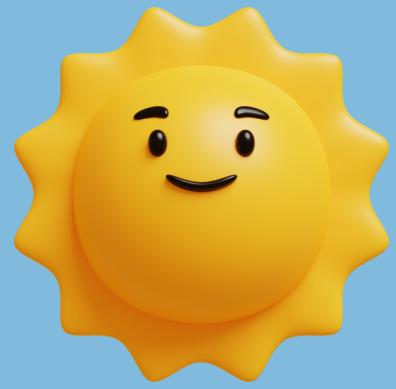


PROJECT DOCUMENTATION





AFTER MOVIE



aftermovie : <https://youtu.be/MmcxzErvscc?feature=shared>

